**Задание 1**

1. Mindmap

<https://drive.google.com/file/d/1oNoUt734QIF1ZgCcGZggenXONdr8uHGI/view?usp=sharing>

**Задание 2**

1. Тесты (Лист Тест-кейсы)

<https://docs.google.com/spreadsheets/d/1WMP0b4Arrh1WqDv8AU2NXmFDYiv6bGd5t-gZMbovkFE/edit?usp=sharing>

1. Баг-репорты (Лист Баг-репорты 2 задание)

<https://docs.google.com/spreadsheets/d/1wFQBGx0eyRtKi1BIT6VYIVdyv18SkrOEN58MOE0Lz-c/edit?usp=sharing>

**Задание 3**

1. (Лист КЭ/ГЗ)

<https://docs.google.com/spreadsheets/d/1WMP0b4Arrh1WqDv8AU2NXmFDYiv6bGd5t-gZMbovkFE/edit?usp=sharing>

1. Баг-репорты (Лист Баг-репорты 3 задание)

<https://docs.google.com/spreadsheets/d/1wFQBGx0eyRtKi1BIT6VYIVdyv18SkrOEN58MOE0Lz-c/edit?usp=sharing>

**Задание 4**

1. Чек-лист (Лист Чек-лист Аэротакси)

<https://docs.google.com/spreadsheets/d/1WMP0b4Arrh1WqDv8AU2NXmFDYiv6bGd5t-gZMbovkFE/edit?usp=sharing>

1. Тесты (Лист Тест-кейсы Аэротакси)

<https://docs.google.com/spreadsheets/d/1WMP0b4Arrh1WqDv8AU2NXmFDYiv6bGd5t-gZMbovkFE/edit?usp=sharing>

1. Ссылка на папку со скриншотами из DevTools и Charle <https://drive.google.com/drive/folders/1e7ehN1clTCUAT9zG7eHwP8n1t1gES_OB?usp=sharing>
2. Баг-репорты (Лист Баг-репорты 4 задание)

<https://docs.google.com/spreadsheets/d/1wFQBGx0eyRtKi1BIT6VYIVdyv18SkrOEN58MOE0Lz-c/edit?usp=sharing>

**Задание 5**

**Отчет о тестировании релиза Яндекс Маршруты (версия 2.0)**

Команда тестирования Яндекс Движ: Саша, главный тестировщик;

Владимир, младший тестировщик.

Период тестирования: 31.01.2025 - 04.02.2025.

Окружение: Desktop. ОС Windows 8.1, браузер Яндекс.Браузер (разрешение 800x600) версия 24.10.4.753, браузер Firefox (разрешение 1920x1080) версия 115.19.0esr.

В составленный перечень моих должностных обязанностей входили:

1.Актуализация Mind-map для функциональности Такси. <https://drive.google.com/file/d/1oNoUt734QIF1ZgCcGZggenXONdr8uHGI/view?usp=sharing>

2.Проведение тестирования форм “Добавление прав” и “Добавление карты” (включая валидацию полей для последней) для функциональности Каршеринг. <https://docs.google.com/spreadsheets/d/1WMP0b4Arrh1WqDv8AU2NXmFDYiv6bGd5t-gZMbovkFE/edit?usp=sharing>

3.Тестирование новой функциональности Аэротакси.

В ходе проведения тестирования форм “Добавление прав” и “Добавление карты” для функциональности Каршеринг был обнаружен ряд багов, о чем составлены баг-репорты. . <https://docs.google.com/spreadsheets/d/1wFQBGx0eyRtKi1BIT6VYIVdyv18SkrOEN58MOE0Lz-c/edit?usp=sharing>

Все они связаны с ошибками в логике работы кнопки “Отмена” на форме “Добавление прав”. Присутствует баг (B-2), являющиеся критическими для работы системы.

Проще удалить кнопку “Отмена”, нежели пытаться ее “вылечить”.

В ходе проведения тестирования валидации полей формы “Добавление карты” для функциональности Каршеринг был обнаружен ряд багов (включая дополнительные, не связанные с валидацией), о чем составлены баг-репорты. <https://docs.google.com/spreadsheets/d/1wFQBGx0eyRtKi1BIT6VYIVdyv18SkrOEN58MOE0Lz-c/edit?usp=sharing>

Присутствует серьезный баг в поле “Код”(B-17), который необходимо своевременно устранить.

Про тестирование новой функциональности Аэротакси можно сказать лишь одно, “Наши люди в булочную на Вертолете не летают!!!”.

Так как для данной функциональности еще не был готов бэкенд, для его имитации пришлось задействовать инструментарий Charles с функциями Map Local и Breakpoint. Прилагаю список проведенных проверок и “пойманного на горячем” бага (B-26). <https://docs.google.com/spreadsheets/d/1WMP0b4Arrh1WqDv8AU2NXmFDYiv6bGd5t-gZMbovkFE/edit?usp=sharing>

<https://docs.google.com/spreadsheets/d/1wFQBGx0eyRtKi1BIT6VYIVdyv18SkrOEN58MOE0Lz-c/edit?usp=sharing>

Релиз? Сервис Яндекс Маршруты для обычного пользователя достаточно удобен и интуитивно понятен. Поддерживает кроссбраузерность и разные разрешения экранов. Потенциально, способен удовлетворить потребности для любителей разного вида передвижения, даже с избытком (привет, Вертолет!!!).

Но, давайте сначала все доработаем и починим. Если на моем, минимальном, фронте работ присутствует множественные ошибки и баги, то что тогда творится у Саши, боюсь себе представить.

Вместо вывода, приведу цитату не самого последнего человека из мира It-технологий Гейба (Фиг вам, а не Half-Life 3) Ньюэлла про время затраченное на разработку и перенос релиза.

Задержка — это ненадолго. Провал — это навсегда. Мы могли бы выдворить эту штуку за дверь, но это не та компания, которой мы хотим быть. Это не те люди, которыми мы хотим быть. Это не те отношения, которые мы хотим иметь с нашими клиентами.